ARDF 集計ソフト ARDF S

Ver.5.1f(2009.07.06版)

【インストール】

- (1) ソフトのダウンロード・解凍
- (2) システムの起動
- (3) データフォルダ作成・切り替え

【入力前の設定】

- (1) 競技内容設定 (2) 競技内容の保存・読み出し

【参加者データの入力】

- (1) 元ファイル作成(空データファイル書き出し)
- (2) ファイルへの参加者データ入力
- (3)参加者データの読み込み・確認(4)参加者データの印刷

【競技直前でのデータ修正】

- (1) スタート前の修正 (2) ARDF_SI の参加者データ修正

【競技データの入力・読み込み】

- (1) 欠席者の登録
- (2) SI データの読み込み
- (3) 棄権者等の登録・データの手動訂正

【競技結果の出力】

- (1) 順位のソート・結果ファイルの出力
- (2) 結果の表示・印刷
- (3) 結果ファイル・表彰状用データファイルの出力

ARDF SI は 電子パンチ「SI システム」を利用した ARDF 競技用集計ソフトです。 ARDF 新潟メンバーの JHOUFU 遠藤氏によってプログラムされました。

ARDF SI の前身である ARDF Win を元に SI システム用に開発されました。ソフトは フリーソフトですので、どなたでも利用することができます。

この手順書は ARDF SI Ver.5.1f(2009.07.06)によって書かれています。

この手順書の内容について、ソフト開発者の JHOUFU 遠藤氏への直接の問い合わせは ご遠慮下さい。

【インストール】

(1) ソフトのダウンロード・解凍

ソフト製作者JH o UFU 遠藤さんのHPよりダウンロードしてください。

http://jh0ufu.hp.infoseek.co.jp/

ダウンロードするファイルは下記の3種類です。

①システム・データファイル ARDFsi 51.exe

② DLL ファイル

ArgDll.exe

※他に 説明ファイル ardfsi hlp.exe があります(ソフトの動作には必要ありません)・ソフトの設定・使用方法が html 形式で説明されています。

- (このマニュアルは、それを再構成して作成しました) ・SIシステムについての説明もPDFファイルで同梱されています。

2種類のファイルとも同じフォルダに入れて下さい。 格納フォルダはなるべくルート上に作って下さい。サブフォルダに格納した場合フォルダ名 が長すぎるとエラーが出る場合があります。 (特に デスクトップ や MyDocumens 等 はダメです。)

ファイルは両方とも自己解凍型に圧縮してありますのでファイルをダブルクリックして解凍して下さい。

アドレス(D) 🧀 C:¥ardf_si

夏 マイ コンピュータ 亩 🥯 SYSTEM (C:)

🧀 ardf_si

🖪 🧀 CanoScan

⊞ 🧰 Intel

🗷 🥘 マイ ドキュメント

ファイル(E) 編集(E) 表示(V) お気に入り(A) ツール(T) ヘルプ(H)

▼ → 移動

ArgDILexe

C¥ardf_si

フォルダ

※解凍後のファイル一覧

ARDFsi 51.exe

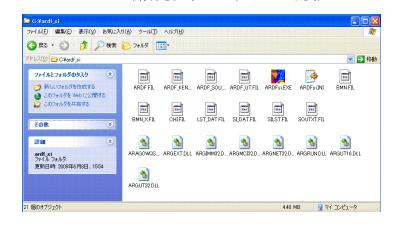
システムファイル(2) ARDFsi.EXE ARDFWIN.INI データファイル(11) ARDF.FIL ARDF_KEN.FIL ARDF_SOU.FIL ARDF_UT.FIL $BMN.\overline{F}IL$ BMN X.FIL CHI.FIL LST DAT.FIL SI DAT.FIL SILST.FIL SOUTXT.FIL

作成日時: 2009/06/08 20:26 サイズ: 162 KB 162 KB 🖳 マイ コンピュータ (例) C ドライブに [ardf si] を作り、 それぞれを解凍する (解凍後は元のファイルは不要)

ArgDll.exe

DLL ファイル(7) ARGEXT.DLL ARGIMM32.DLL ARGMCI32.DLL ARGNET32.DLL ARGRUN DLL ARGUT16.DLL ARGUT32.DLL

(全20ファイルです)



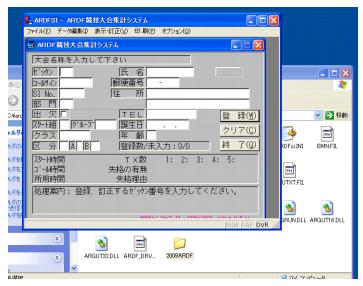
(2) システムの起動

システムを起動する場合は ARDFsi.EXE をダブルクリック

することで起動できます。 右図のように、デスクトップ等にショートカットを作る と便利です。



インストール後、初めて起動したときは、インストールしたフォルダ内に自動的にデータフ オルダが作成されます。(フォルダ名は「その年の西暦+ARDF」です)



初期データフォルダとして 「2009ARDF」が作られています

(3) データフォルダ作成・切り替え

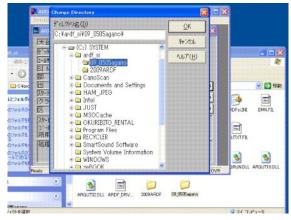
データは大会毎に別フォルダに格納されますので、後日「大会名」のはっきりとわかるデータフォルダを新たに作ることをおすすめします。



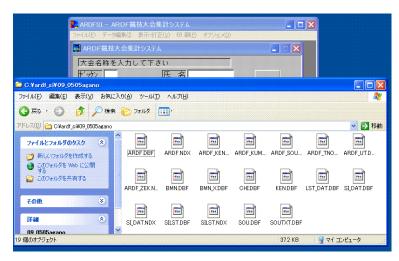
2009年5月5日 阿賀野大会 データフォルダ 「09 0505agano」を作成

データフォルダの切り替えは、メニューの[ファイル]-[データの切り替え]で行います





新規作成したフォルダに切り替えたときは、その中に初期データがコピーされます。 この内部には SI カードのデータベースなどが含まれ、SI カードの紛失などによるカードナ ンバーの変更があっても、大会当時のナンバーデータベースが保持されます。



(例) データフォルダ 「09_0505agano」 の中身

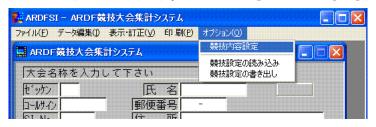
また、後日複数の大会データフォルダができたときも、この操作によって大会データを切り 替えて使うことができます。

【入力前の設定】

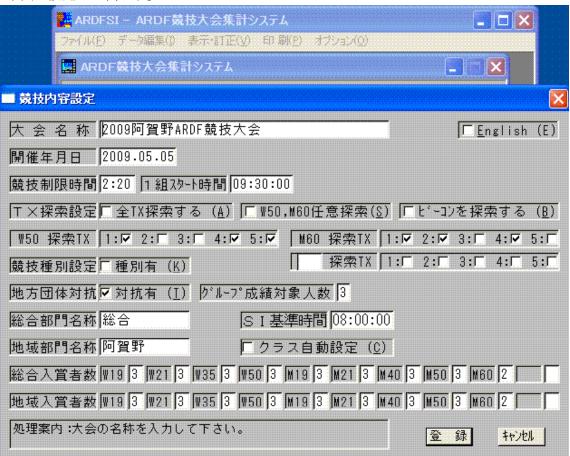
大まかな競技内容設定は、ARDF SI 上で行いますが、参加者データ等はエクセル等を使って作成・読み込みできるようになりました。

(1) 競技内容設定

競技内容や入力時の設定を行います。メニューの[オプション]-[競技内容設定]です。



下図は設定の一例です。



【特に重要な項目】

- ●大会名称、開催年月日 任意です。結果等の表題に印刷されます
- ●1組スタート時間 競技当日にトラブル等で開始時間が遅れた場合は、これを設定し直すことでそのまま 集計作業が行えます。

- ●全 TX 探索を探索する 全クラスので全 TX を探索する場合はチェックします。
- W50,M60 任意探索 W50,M60 クラスで、任意の 3 個が探索 TX である場合にチェックします。
- W50 探索 TX , M60 探索 TX W50.M60 クラスで、審判長の定めた TX を探索する場合はその TX をチェックします。 (設定数は 3 個でなくとも可です)
- ●ビーコンを探索する

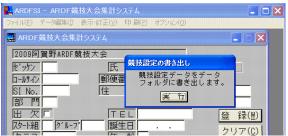
ビーコンを第6番目のTXと見なし、探索対象とする場合にチェックします。この場合、 ビーコンチェックをせずにフィニッシュしても失格とはなりません。もしそれを失格と する場合は、集計作業時に手動にて失格操作を行います。

- ●グループ成績対象人数 団体成績を集計するときの、上位何名を積算するかを設定します。 (2009年現在、国際大会は上位2名、国内高校大会では上位3名)
- SI 基準時間(最重要!!) SI システムの「Zero time」と同じ時刻を設定し、SI カードデータの時刻を同期させます。
- ●入賞者数 表彰状用の入賞者リストを作るときの人数です。
- ●設定が完了したら、必ず [登録] ボタンをクリックして下さい。

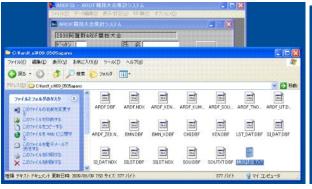
(2) 競技内容の保存・読み出し

上記により設定された内容をファイルによって保存しておきます。主に他 PC ヘデータを移 行したりするときに使います。 メニューの[オプション]-[競技設定の書き出し](または[競技設定の読み込み])で行います。





設定ファイルはデータフォルダ内にできるテキストファイルですが、生データはエディタで 見ても詳細はわかりません。





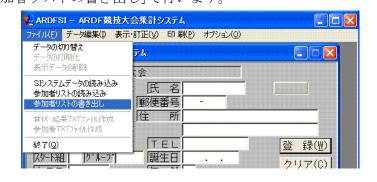
【参加者データの入力】

ARDF SI のメイン画面で入力していくことも出来るのですが、エクセル等の表計算ソフトで作り、そのデータを読み込む方が作業効率が良いです。その方法を解説します。 読み込み・書き出しデータはすべて csv ファイルです。一般的にはエクセルでそのまま読み

書きすることができます。

(1) 元ファイル作成(空データファイル書き出し)

何も入力されていない状態で、参加者リストを書き出します。これにより項目名のついた空 データファイルが作成されます。 メニューの [ファイル]ー[参加者リストの書き出し]で行います。



保存場所やファイル名は任意ですが、通常データフォルダに保存するのが良いと思います。 まデータ名ですが、別操作で表示用の[ARDF 参加者.CSV]というファイルを書き出すことがあ りますので、それと混同しないファイル名が良いでしょう。 私は毎回[参加者データ.CSV]というファイル名を使用しています。



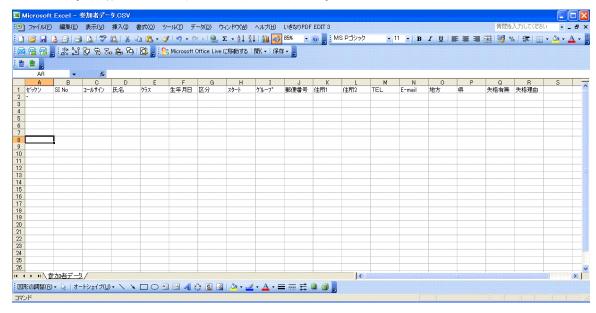


(例) データフォルダ[09_0505agano]に ファイル名[参加者データ.CSV]で 書き出しました。



(2) ファイルへの参加者データ入力

空データファイルをエクセルで読むと、入力項目名が表示されますのでデータを順次追加し ていきます。保存は CSV ファイルで行って下さい。



【 特に重要な項目 】

多くの項目がありますが動作上必要な項目は約半分です。以前は年齢により決定するクラス分けや、選手への資料の郵送などがあったため、詳細なデータ項目があります。そのためメモ 的な意味もあり動作上不要な項目名も設定されています。

近年入力されている項目は以下の ●印 のものです。

△動作上まったく関係ない入力不要項目 ●入力必要項目 ○入力不要項目

●ゼッケン

● SI No: 半角 3 桁~ 6 桁

通常は「3 桁」の 08SI ナンバー(ARDF 新潟管理ナンバー)を入力します。番号はカードにテ

プラシールで表示されています。101番から始まる通番号です。 08SI ナンバーは、ARDF 関係団体(「ARDF 新潟」「JARL」等)の手持ち SI カード番号をデー タベース化して 3 桁の通番号としたものです。オリジナルナンバーとの対応データベースはARDF SI 内部にあります。追加購入等でナンバー変更があった場合はソフトがリアルタイムで バージョンアップされます

カードを ARDF 以外の団体(OL クラブ等)より借用した場合は「SPORTident オリジナルナン バー」をそのまま入力します。「5桁以上」の番号が入力されると自動的にオリジナルナンバーと して認識します。

- ●コールサイン:半角8文字以内(9文字以降は削除されます) 選手のコールサインです。選手データのキーはこの項目で区別されます。コールサインを持 たない選手の場合は、必ず重複しないモノを付けて下さい。
- ●氏名:全角12文字以内(12文字以降は削除されます))
- ●クラス
- ●区分:半角2文字

県大会や地方大会などのように「地域集計」と「総合集計」をする場合に英数文字を入力して区別します。昇順で最初に並ぶ文字が地域区分となります。

(例) AA 地域内選手 BB 地域外選手

●スタート:半角数字

スタート順(時刻ではなく)を入力します。「競技内容設定」の[1組スタート時間]から計算し

て集計作業をします。このデータからスタート時刻を表示・印刷することも可能です。 もし競技当日のトラブルで、スタート時刻が遅れても「競技内容設定」の[1 組スタート時間] を設定しなおすことでスムーズな集計作業が可能です。

●グループ:全角4文字(半角8文字)以内(5文字以降は削除されます) 団体対抗(高校大会)などの場合のグループ名を入力します。この項目はメイン画面や ARDF_SIによる印刷物には表示されません。 その結果もデータフォルダ内に結果ファイル(グループ対抗順位.CSV)で出力されます。

※5 文字以上の名前をつけて最初の4 文字がおなじであれば、違う名前でも同じグループとなってしまいます。

- (例) 新潟県立水原高校 → 新潟県立 新潟県立安田高校 → 新潟県立
- ●住所 1:全角 13 文字以内(14 文字以降は削除されます) 動作上必須ではないのですが、印刷物掲示等の関係で入力します。 通常「都道府県+市郡」あたりの住所を入力します。 また学校の部活等で団体出場している未成年は「学校名」を入力することをお勧めします。
- ●地方:半角数1文字 JARL 全日本大会で、地方本部対抗の集計をするとき、エリア番号を入力します。
- ●県:半角数2文字 JARL全日本大会で、支部対抗の集計をするとき、支部番号を入力します。
- ○郵便番号 " ○住所 2 " ○ TEL "
- △ E-mail ・・・メモ的な項目で、まったく入力不要です

(例)一般的な入力例

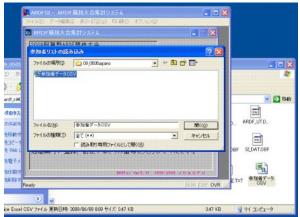


※「失格有無」「失格理由」は、競技後に選手データを書き出すことで記録されます。欠場についてもここに記録されます。

(3) 参加者データの読み込み・確認

作成したデータファイルを読み込みます。メニューの[ファイル]-[参加者データの読み込み] で行います。

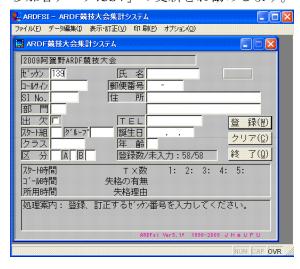




読み込むと、メイン画面の [登録数/未入力] に選手数が現れます。 各選手データはゼッケン番号を入力[Enter]で現れます。データの修正は入力後[登録]ボタン をクリックします。また画面からの詳細データ消去(データ消去ではなく)は[クリア]をクリッ クします。

この画面にて参加者データを修正した場合は、「参加者データ.CSV」の更新をお勧めします。







各項目欄にカーソルを移動させると 下にその簡単な説明が現れます。

(4)参加者データの印刷

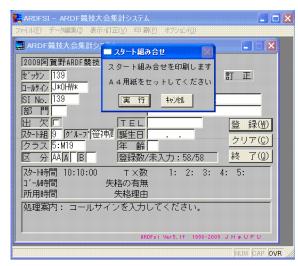
競技前の参加選手データを印刷します。プラグラム、掲示物、スタッフ用資料等に使います。 前述の(2)で作成した「参加者データ(CSV ファイル)」との一番の違いは、スタート時刻 が印刷されることです。参加者データでは「スタート順」ですが、ここでは「スタート時刻」 が印刷されます。

印刷順は以下の3種類です。

- ①スタート順 (発表用等に使用します)
- ②参加者一覧(ゼッケン順)
- ③区分別一覧

メニューの「印刷」から行います。用紙は A4 に固定されています。





(スタート順 印刷イメージ)

	« «	ス:	Þ —	ト組み合せ))	2009阿賀野ARDF競	技大会		_N	0.	1_
t' 71	לל SI #	組	クラス	コールサイン	氏 名	スタート時間	住	所	備	考	
113	3 113	1	M50	オオオカショウ	大岡〇平	09:30:00	群馬県佐	野市			
129	9 129	1	M19								
15	5 155	1	M21	J*00B*	石川〇木	09:30:00	長野県松	本市			
	0 150				江戸川〇巻						
154	4 154	1	W50	J*1HA*	林〇美子	09:30:00	栃木県下	野市			
101			M50		太宰〇						
10			M21		二葉亭〇巻						
12			M40		川端〇成						
133			M19								
152	2 152	10	M60	J*00X*	井上〇さし	10:15:00	新潟県阿	賀野市			
151			1100	1. 1007		10.00.00					
153			M60		星〇一 森〇外						
110			M21 M19								
148	8 148 1 161		M21 M50		田山〇袋 井伏〇二						
10	1 101	- 11	an JU	υ≁∪ἀΠ≄	7FIX.U=	10.20.00	anne man	Note all a			
104	4 104	12	M50	J*10Z*	中島〇	10:25:00	板大瓜河	内默			
109			W50		宮部〇ゆき						
11			M60		山本〇五郎						
132			M19					代高等学校			
159			M21		芥川〇之分						
101		12	21	0.000		10120100					
112	2 112	2	M60	J*1GR*	司馬〇太郎	09:35:00	千葉県千	葉市			
115		2	M50		三島〇紀夫	09:35:00	大阪府豊	中市			

09:35:00 静岡県富士市

有島〇郎 尾崎〇葉

J*2SN*

(参加者一覧 印刷イメージ)

	w w	2 /	M = 1	3簿一覧》		2009阿賀野ARDF競	交大號		_1	0. 1
・ッケン	SI #	組	クラス	コールサイン	氏 名	スタート時間	住	Pif	備	考
101	101	10	M50	J*0AI*	太宰〇	10:15:00	長野県松	本市		
102	102	9	M21	J*0AL*	福沢〇吉	10:10:00	長野県塩	尻市		
103	103	7	M21	J*00M*	坪内〇遙	10:00:00	長野県飯	田市		
104	104	12	M50	J*10Z*	中島〇	10:25:00	栃木県河	内郡		
105	105	10	M21	J*1EY*	二葉亭〇姓	10:15:00	栃木県河	内郡		
107	107	8	M60	J*9BJ*	速藤〇作	10:05:00	石川県金	沢市		
108	108	9	W50	J*9VS*	小川〇明	10:10:00	石川県金	沢市		
109	109	12	W50	J*1LC*	宮部〇ゆき	10:25:00				
110	110	-11	M21	J*4EI*/1		10:20:00				
111	111	12	M60	J*1JL*	山本〇五郎	10:25:00		いたま市		
112	112	2	M60	J*1GR*						
113	113	1	M50	オオオカショウ	大岡〇平	09:30:00		野市		
114	114	6	M21	7*3RM*	北村〇谷	09:55:00				
115	115	2	M50	J*9AM*	三島〇紀夫		大阪府豊	中市		
116	116	6	M60	J*7GF*		09:55:00				
117	117	7	M40	J*3EV*		10:00:00				
118	118	5	M21	J*2TH*		09:50:00	静岡県富			
119	119	2	M40	J*2SN*		09:35:00	静岡県富			
120	120	2	M21	J*70E*	尾崎〇葉	09:35:00	秋田県秋			
121	121	7	M50	J*0VS*	井上〇	10:00:00	新潟県柏			
122	122	6	M40	カジブイモト	梶井〇次郎		新潟県十			
123	123	5	M19	SUI_1	水工一郎	09:50:00		工業高等学		
124	124	3	M19	SU 1_2	水工次郎	09:40:00		工業高等学	校	
125	125	10		J*3KR*	川雄〇成	10:15:00	奈良県奈			
126	126	9	W19	KYOU_5	樋口○葉	10:10:00		園高等学校		
127	127	7	₩19	KYOU_6	与謝野〇子			園高等学校		
128	128	8	M19	KY0U_1	京瀬一郎	10:05:00		園高等学校		
129	129	1	M19	KYOU_2	京瀬次郎	09:30:00	京ヶ瀬学	国高等学校		
130	130	4	M19	KYOU_3	京瀬三郎	09:45:00		園高等学校		
131	131	5	M19	KY0U_4	京瀬四郎	09:50:00		園高等学校		
132	132	12	M19	YACH 1	八千代一郎	10:25:00	県立八千	代高等学校		

またこの印刷物がデータとして必要な場合はファイルとして書き出すことができます。 メニューの[ファイル]ー[参加者 TXT)アイル作成]から書き出して下さい。テキストファイル (TXT ファイル)と CSV ファイルが作ることができます。

【競技直前でのデータ修正】

前述までの操作で、競技前の準備は完了です。 ですが、よく競技直前に参加者データを修正(変更)する場合があります。例えば、当日の受 付作業で氏名の入力ミスが発見されたとか、準備した SI カードが間違っていた、急遽選手が追 加となった等々です。

そのほとんどが当日の受付作業で発覚します。そのときの修正方法は特に決まっている訳で はありませんが、今までの経験上次のような手順が最も確実で混乱がないと思われます。

(1) スタート前の修正:口頭・手書きで対応する

- ①最終打ち合わせでスタッフへは口頭で連絡し、各自の印刷物資料は手書きで修正する。
- ②掲示物は手書きで修正する。
- ③全員に連絡すべき内容であれば、開会式の事務連絡で選手へアナウンスする。
- ※競技開始(スタート)までは、こちらの作業に集中し、集計ソフトの修正は後回しにします。

(2) ARDF SI の参加者データ修正

集計ソフトのデータ修正は、選手のスタート後であっても十分間に合います。選手がフィニッシュするまでに修正が完了すれば大丈夫です。ここはスピードよりも確実に行いましょう。

ARDF SI 内でのデータ修正でもよいのですが、データを初期化して修正した参加者データを 再読み込みした方が確実かもしれません。その方が普段使い慣れたエクセル等で修正ができる からです。

データの初期化は メニューの[ファイル]ー[データの初期化]で行います。そのとき初期化されるのは参加選手データのみで、「競技内容設定」は初期化されません。参加選手データの再読 み込みのみで素早く修正が可能です。

もし「競技内容設定」の部分の修正が必要であれば、これだけは ARDF_SI 内で修正します。 この作業で最もあるトラブルが「競技スタート時刻」の変更です。例えば当日の TX 設置などでトラブルがあり、予定した競技開始時刻に間に合わなくなった場合は「1 組スタート時間」を 修正するだけで、ARDF SIによる集計はOKです。

【競技データの入力・読み込み】

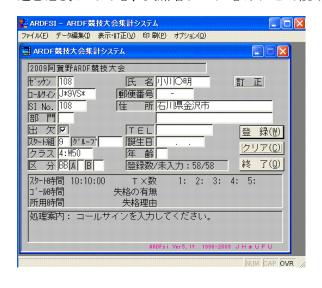
競技データの入力・読み込み作業は、大きく分けて以下の4作業です。

- ①欠席者登録
- ② SI データの読み込み
- ③競技中止・棄権者等の登録(SI データが無い選手データの入力)
- ④失格者などのデータ訂正(SI データはあるが、その内容を訂正する)

※上記の作業についても、何かトラブルや不安要素があれば、前述の「(2) ARDF SI のデータ修正」のように、データを初期化して再読み込みをすることをお勧めします。

(1) 欠席者の登録

メイン画面で[出欠]にチェックをいれます。 全ての欠席者を登録したら、その時点で「参加者データ」を書き出すことをお勧めします。 すると「参加者データ」に欠席情報が追加され、何かトラブルがあり「参加者データ」を読み 込む必要がでても、欠席者データもあわせて読み込んでくれます。



メイン画面にて、ゼッケン番号を入力すると選手データが現れます。 そこで [出欠] 欄にチェックを入れます。

その際、必ず「登録]ボタンをクリックして

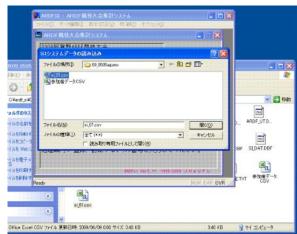
登録して下さい。

正常に登録されているかどうかは、メイン 画面の「登録数/未入力」で確認出来ます。 欠席者は入力済数としてカウントされます。

(2) SI 生データの読み込み

SIマネージャーによって作られた、SI生データを読み込みます。 メニューの [ファイル]ー[SIシステムデータの読み込み]で行います。

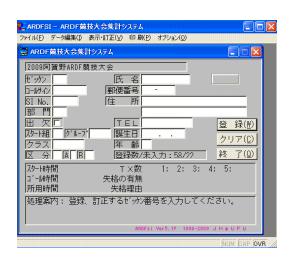




SI 生データの読み込みは競技途中であってもかまいません。その時点までにフィニッシュし

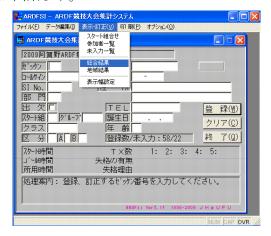
た選手のデータ内で集計され、競技途中の速報として使えます。 SI 生データは何度読み込んでもかまいません。ただし注意するのは、1 度読み込まれたデータは書き換わりませんので、訂正がある場合は、後述の「(3) 棄権者等の登録、手動訂正」のようにデータを手動にて訂正しなければなりません。(一般的に SI 生データが変わることはありませんが・・・・)

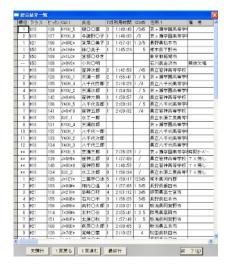
そのように随時 SI 生データを読み込んでいくと、その都度速報を作ることができます。



何名の選手が未フィニッシュかは、メイン画 面の「登録数/未入力」で確認出来ます。

競技途中での結果は、メニューの[表示・訂正]-[総合結果]で確認出来ます。同様に印刷もする事が出来ます。





また、どの選手が未フィニッシュなのかは、メニューの[表示・訂正]-[未入力一覧]で確認 出来ます。





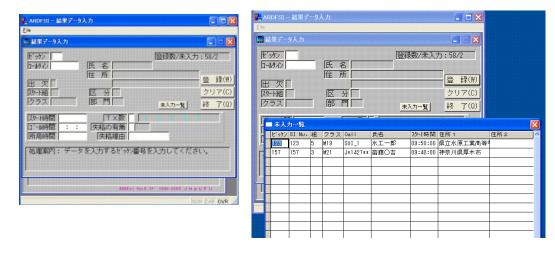
(3)棄権者等の登録・データの手動訂正

競技途中棄権や、タイムオーバー等で SI 生データのない選手のデータを手動で登録します。 この入力作業はどの時点で入力してもかまいません。

まずは、「結果データ入力画面(手動入力画面)」を出します。メニューの [データ編集] – [結果データ入力] で現れます。



画面の[未入力一覧]ボタンで、現在の未入力者の一覧が表示されます。 下図では、58名中、2名の未入力者(ゼッケン123番と157番)です。



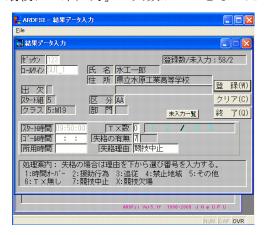
手動入力する選手のゼッケン番号を入力すると、選手データが現れます。

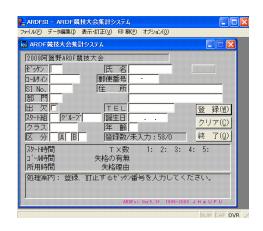




競技中止・棄権などの場合は[失格の有無]の欄に内容を入力します。そこにカーソルを持っ てくと下の欄に処理番号の案内が出ます。
入力後は必ず [登録]ボタンを 押して処理を確定します。

最後に「未入力」の人数がゼロとなったことを確認します。





この手動入力データは前述の「(1)欠席者データ」と同様に、「参加者データ」を書き出すと、「参加者データ」にそのデータが追加されます。データを初期して再読み込みをすると、これらのデータもあわせて一緒に読み込んでくれます。

ただし注意することは、SI 生データを読み込んだ後だと「参加者データ」はその時点での成績順にソートされているということです。これについてはエクセル等でゼッケン番号順にソートすることで簡単に元に戻すことができます。

また、SI から読み込んだデータを手動で修正を加える場合も、この画面にて修正し「登録」ボ タンを押して処理を確定します。

例えば SI カードのパンチが不十分だったが地図に針パンチが押してあり、救済措置が認められたときなど、この操作によって手動訂正を行います。

【競技結果の出力】

(1)順位のソート・結果ファイルの出力

すべての選手の競技データ入力が終了した ら、最後に順位を確定します。メニューの [データ編集]-[順位ソート]で行います。

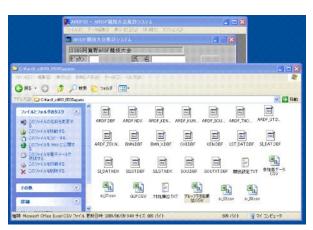
それにより手動入力・訂正したデータを 含めて最終的な順位を確定します。

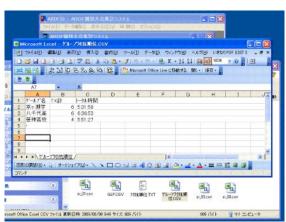


順位ソートの操作を行うと同時にデータフォルダ内に以下の 2 つの団体対抗順位の結果ファイルを出力します。

・グループ対抗順位.CSV:グループ対抗順位ファイル

・対抗順位.TXT :全日本大会用の地方本部対抗・支部対抗の順位ファイルこの結果についてはファイル出力のみで、ソフト内での表示・印刷機能はありません。



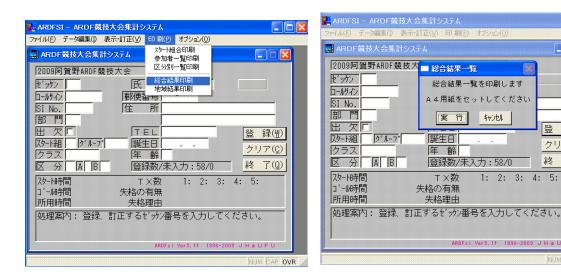


またこの「順位ソート」の操作は、SI 生データを読み込む際(メニューの[ファイル]ー[SI システムデータの読み込み])にも自動的に行われます。

(2)結果の表示・印刷

前述の「順位ソート」を行った時点で既に ARDF_SI 上での結果表示・印刷することが出来るよういなっています。

印刷はメニューの[印刷] - [総合結果印刷] (または[地域結果印刷]) で行います。用紙は A4 に固定されています。



_ ×

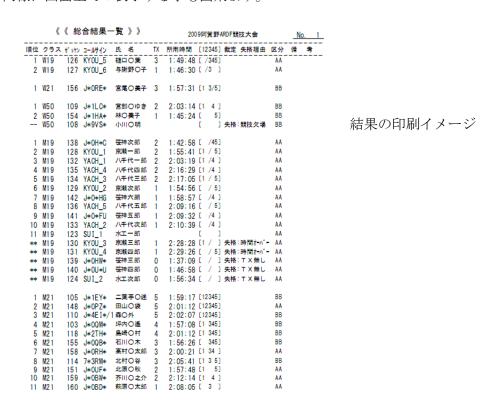
登 録(₩)

クリア(C)

NUM CAP OVR

終 了(Q)

同様に画面上での表示する事も出来ます。



(3)結果ファイル・表彰状用データファイルの出力

結果をファイルによって出力します。メニューの [ファイル]-[賞状・結果 TXT ファイル]を選択すると、ファイル形式を選択するダイアログが現れます。

通常は「CSV ファイル」を選択します。それにより出力されるファイルは以下の7つです。

・ARDF 地域.CSV : 地域成績の CSV ファイル

・ARDF 総合.CSV : 総合成績の "

・ARDF 地域 S.TXT :表示幅の少ない地域結果のテキストファイル

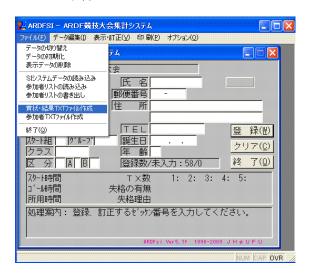
・ARDF 総合 S.TXT : " 総合結果の "

(メール発表などに使います)

・総合 TX.CSV : 各 TX のラップタイム付の CSV ファイル

・賞状ワード.TXT : 入賞者の TXT ファイル (本体は CSV ファイル)

・賞状一太郎.TXT : "

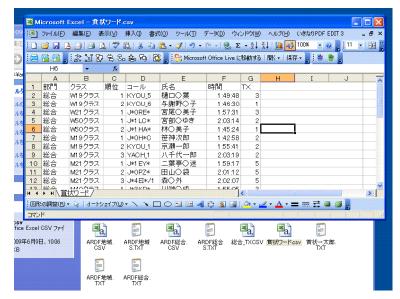






まず必要となるファイルは「入賞者ファイル」です。これを利用して表彰状を印刷すると便利です。ファイル名は「賞状ワード」「賞状一太郎」とありますが、現在のワード、一太郎ですと、エクセルで読み込める CSV ファイル が最も使いやすいと思います。

そこで「賞状ワード.TXT」のファイル名(拡張子)を変えて「賞状ワード.csv」とします。 れによりどちらのソフトでも好きな項目を利用してでの差し込み印刷による表彰状を印刷する ことができます。

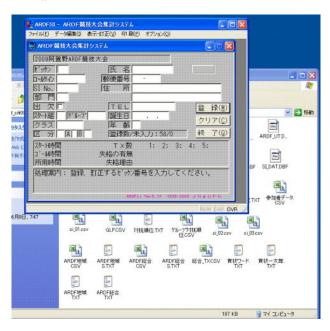


ファイルの項目は以下の7つです

- 部門
- ・クラス ・順位
- ・コールサイン
- 氏 名
- ・フィニッシュタイム
- ・探索 TX 数

またファイル形式で TXT ファイルを選択すると、以下の 2 つのファイルが出力されます。





SI システムを使用したときの楽しみのひとつが、各 TX のラップタイムを知ることができることです。これは前述の「総合 TX.CSV」をエクセル等のソフトで見ることができます。

